**Descrizione del processo:**

**Generalità**

Questo progetto PLC simula parzialmente il sistema che è presente in un colorificio. Il programma è composto in 4 parti:

* Quella che gestisce le ricette;
* Quella descrittiva in cui sono date le informazioni principali sul processo;
* Quella informativa su come utilizzare il programma;
* Quella in cui è simulato il sistema di un colorificio che a sua volta si divide in due tipi di programmazione:

• VisualBasic.NET nell’area “HMI” in cui viene gestita la grafica ed i movimenti degli oggetti tramite apposite subroutine e funzioni

• Ladder nell’area “PLC” che gestisce il sistema vero e proprio che compone il colorificio (movimento dei nastri, apertura valvole, accensione delle lampade/spie e molto altro)

**Ladder:**

Sotto “POUs -> Program -> Program0 -> Section0” si può trovare tutto il sistema alla base del programma.

All’interno si possono trovare 2 funzioni, CalcolaTempo e WC\_Weight.

**CalcolaTempo:**

Questa funzione è stata creata per calcolare il tempo che impiega il colore / base a superare la valvola di blocco della relativa tanica questo per sapere il tempo che la valvola deve rimanere aperta per far uscire la quantità di colore richiesto dall’utente durante la sua selezione nella pagina “Ricetta” del pannello HMI.

Per calcolare questo tempo si è deciso di utilizzare la legge di Torricelli secondo cui supponendo il liquido non tanto viscoso e di poca densità la velocità con cui esce da un foro sulla tanica è pari a , dove *g* è l’accelerazione di gravità e h è la quantità di liquido che è presente nella tanica, da questa formula estraendo il tempo si è ottenuto , dove *m* è lo spazio che il liquido deve percorrere tra la tanica e il dopo valvola che è stato supposto essere 0.2 metri

**Codice:**

IF livello < 0 THEN

CalcolaTempo := T#0s;

ELSE

Temporanea := 0.2 \*\* 0.5;

Temporanea := Temporanea \* 2 \* livello;

Temporanea := Temporanea \*\* 0.5;

// Data la quantità di fluido da far uscire calcola il tempo che impiegherebbe supponendo che lo spazio da percorrere perchè il liquido superi la valvola sia di 20 cm = 0.2 m

// Formula derivata dalla legge di Torricelli

CalcolaTempo := NanoSecToTime(REAL\_TO\_INT(Temporanea) \* 1000000000);

END\_IF;

**WC\_Weight:**

Non potendo, nell’ambiente simulato, disporre di un dispositivo che pesasse la tramoggia di scarico prima che svuotasse il suo contenuto, è stato deciso di predisporre ugualmente il necessario per l’utilizzo di un dispositivo esterno il “Load Cell Input Unit” o “NX-RS1201” nell’area “Rack CPU” e di creare “WC\_Weight” che ci aiutasse nell’ambiente simulato ad ottenere un peso relativo. La funzione in se è molto semplice, prende in ingresso il livello di riempimento della tramoggia e se è 0 restituisce 0 (Questa condizione è stata messa per assicurare l’azzeramento) se invece è diverso da 0, il valore restituito sarà il livello moltiplicato per la costante 0.03 (cosicché a livello massimo, cioè 100, si avrà un peso di 3 Kg che è il peso massimo che è stato considerato per le latte di questo programma

**Codice:**

// Il valore espresso è il peso in kili

IF LoadCellValue = 0 THEN

WC\_Weight := 0;

ELSE

WC\_Weight := LoadCellValue\*0.03; // LoadCellValue = livello colore della tramoggia di pesatura

END\_IF;